1. 회 의 록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **팀명(팀번호):** | **짱절미 (3팀)** | |
| **회의일시:** | 2018. 11. 05 | |
| **참석자:** | 이승현, 이은규, 이진민, 전영민 | |
| **장소:** | Y5601 | |
| **멘토링 일시:** | X | |
| **멘토링 참석자:** | X |  |
|  |  | |
| **회의안건** | | |
| 1. **진행 정도 파악** 2. **애로사항 점검** | | |
| **회의결과** | | |
| 1. **진행 정도 파악**   - 프린트애니웨어 클라이언트, 프린트애니웨어 웹의 프론트앤드 부분 UI 구현 중  - 팀 상담에서도 구현 속도가 더딘 상황이기에 개발에 시간 투자가 더 필요함  - 어학, 자격증 준비, 취업을 위한 회사 필기 시험 이후 개발 투자 시간을 늘리고 진행 상황을 계속해서 공유  - 암호화 관련 공개키 알고리즘 구현이 .net framework와 javascript에서 동일한지 확인 필요  ê³µê°í¤ ìê³ ë¦¬ì¦ì ëí ì´ë¯¸ì§ ê²ìê²°ê³¼  Figure 1 문서 암호화 등에 활용되는 공개키 알고리즘   1. **애로사항 점검**   - 중간발표 이후 특이사항 없이 각자 맡은 역할에 최선을 다하고 있음. | | |
| **조치사항** | | |
| - 팀장과 팀원은 각자 정해진 역할에 따른 충분한 계획을 세우고 테스팅/구현에 최선을 다할 것.  - 구현 중 마주치는 문제(구현가능성, 난이도, 시간적 제약)가 발생 시 수시 회의를 통해 현실적인 방안으로 해결해 나갈 것.  - 차주 계획 취업 준비 후 프로젝트 몰입 | | |
| **비고** | | |
|  | | |